

Desain dan Implementasi Aplikasi *Virtual Pet* Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* pada *Mobile Android OS*

¹⁾ Andi Hutomo Putra, ²⁾ T. Arie Setiawan P

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50771, Indonesia

Email: ¹⁾hutomoandi2699@gmail.com, ²⁾ arie_setiawan_p@yahoo.com

Abstract

Virtual pet is software that created in form of virtual living creature that can be raised as a training to raise a real animal. Children can use this virtual pet application to make them concern about animals around them. Virtual pet application will be built using augmented reality technology which combine virtual world with real world to make virtual pet looks more real. Virtual pet application will be develop on Android OS mobile device. This research use prototype research method for development process of virtual pet application. Through this application, children can have interest to concern about animals around them.

Keywords : *Virtual Pet, Augmented Reality, Android.*

Abstrak

Virtual pet adalah perangkat lunak yang diciptakan dalam bentuk makhluk hidup maya yang dapat dirawat sebagai latihan untuk merawat hewan nyata. Anak-anak dapat menggunakan aplikasi *virtual pet* untuk meningkatkan kepedulian terhadap hewan. Aplikasi *virtual pet* dibangun menggunakan teknologi *augmented reality* yang menggabungkan dunia maya dengan dunia nyata agar *virtual pet* terlihat lebih nyata. Aplikasi *virtual pet* dikembangkan pada perangkat *mobile Android OS* agar dapat dirawat dimana saja. Penelitian ini menerapkan metode *prototype* dalam proses pengembangan aplikasi *virtual pet*. Melalui aplikasi ini diharapkan anak-anak dapat tertarik untuk merawat hewan di lingkungan sekitarnya.

Kata Kunci : *Virtual Pet, Augmented Reality, Android.*

¹⁾ Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Teknik Informatika, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

²⁾ Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.